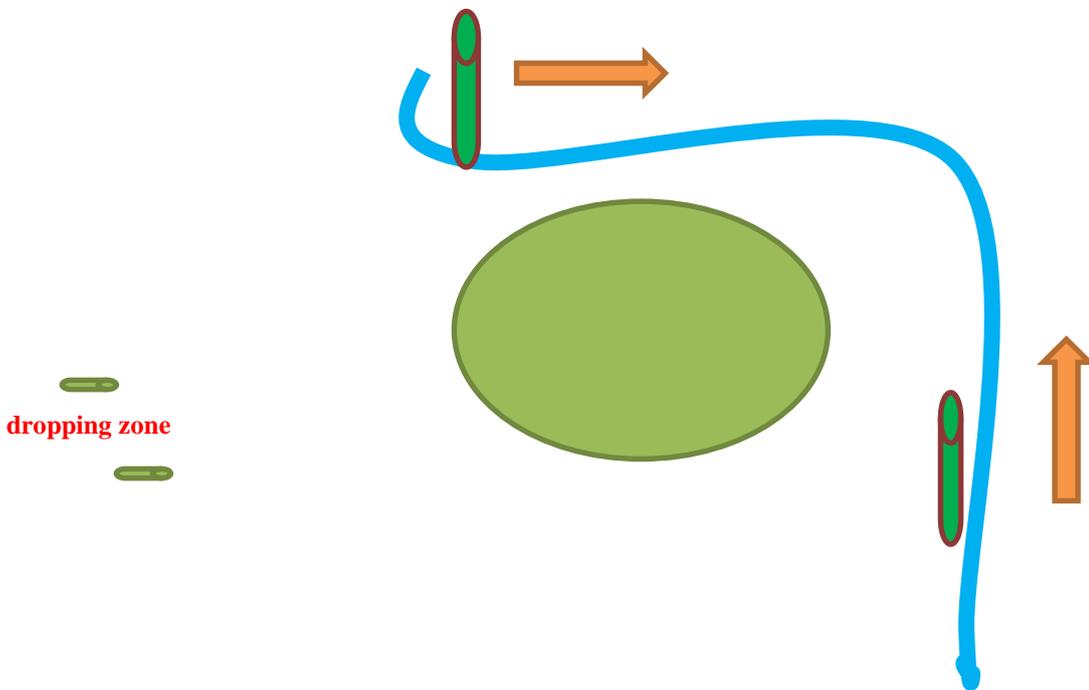


## TROUS 2 et 4 : Ma balle est tombée dans l'eau



**Constat** Deux cas se présentent en fonction du trajet de la balle par rapport au grand piquet de couleur **verte** planté à droite et à gauche du green



**1<sup>er</sup> cas** : Si la balle est tombée dans l'eau en étant passée entre les deux piquets :  
**Règle Obstacle d'eau latéral Action** Drop **obligatoire** dans la dropping zone (plots de couleur verte)

**Pénalité 1 coup**

**Conseil** Valider avec vos co-compétiteurs que la balle est passée entre les deux piquets

**2<sup>ème</sup> cas** : Si la balle est tombée dans l'eau en n'étant pas passée entre les deux piquets :  
**Règle Obstacle d'eau latéral règle 26, (2 possibilités)**

- Rejouer depuis le départ
- Deux longueurs du point d'entrée de la balle

**Pénalité 1 coup**